

Prace dyplomowe inżynierskie			
L.p.	Dyplomant	Temat	Rok obr.
1	Krzysztof Lenart Piotr Skirło	Multimedialna Encyklopedia Gdańska	2004
2	Mieczysław Liksza	System wyszukiwania obrazów graficznych w multimedialnej bazie danych	2004
3	Maciej Cichocki Paweł Górecki	Multimedialny program wspomagający naukę matematyki	2006
4	Jakub Chmielewski Tomasz Figura	Multimedialny program wspomagający naukę chemii	2005
5	Paweł Bigos Paweł Bosek	Multimedialna encyklopedia ogrodu zoologicznego w Gdańsku	2006
6	Bartłomiej Cysewski	Przewodnik multimedialny „Historia i legendy Kaszub”	2006
7	Przemysław Andrzejewski Kamil Rediger	Internetowa ankietyzacja działalności twórczej pracowników uczelni artystycznych	2006
8	Marcin Kosiedowski	Interaktywny system multimedialny sterowany głosem i ruchem	2006
9	Łukasz Plichta	Dydaktyczny system prezentujący możliwości grafiki 3D z wykorzystaniem biblioteki DirectX lub OpenGL	2009
10	Piotr Lewicki Daniel Średnicki	Gra trójwymiarowa w oparciu o Unreal Engine 3	2011
11	Bartosz Fic Zygmunt Szeffel Paweł Opała Krzysztof Suchomski	Gra 3D na urządzenia mobilne	2010
12	Paweł Drabowicz	Trójwymiarowy model budynków ETI	2011
13	Bartosz Czajkowski Michał Żołnowski Marcin Prymas Paweł Kamiński	Gra FPS w oparciu o Unreal Development Kit	2011
14	Robert Hoefl Adam Siemiński	Gra 3D na urządzenia mobilne z iOS	2011
15	Dominik Sójka Arkadiusz Sarzyński Maciej Szajna Maciej Rusznik	Gra wyścigowa w oparciu o UDK	2011
16	Mariusz Gomse Adam Harasimowicz Dawid Kwiatkowski	Trójwymiarowa gra RPG	2011
17	Piotr Łabuński	Gra wyścigi samochodowe na smartfony	2011
18	Jerzy Ciszewski Andrzej Grabowski Paweł Pieniążek	Gra przygodowo-logiczna w oparciu o Unreal Development Kit	2011
19	Piotr Budzisz	Gra FPS na urządzenia mobilne	2011
20	Tomasz Błaszowski Mateusz Drab	Gra platformowa, przygodowa typu Escape The Room na platformę mobilną	2011
21	Oskar Janik Aleksandra Krużewska Piotr Gwizdała Robert Szuba	Trójwymiarowa gra RTS	2011
22	Łukasz Tomasiak Marcin Tomczak Krystian Tyśkiewicz	Trójwymiarowa gra survival horror (UDK)	2011
23	Witold Chojnowski Marcin Bartnicki Maciej Kamiński	Gra 3D na urządzenia mobilne	2011
24	Michał Formela Przemysław Wieluński Marcin Witt	Gra RPG na urządzenia mobilne	2011
25	Anatanina Lipnitskaya Klaudia Grabowska	Modelowanie i animacja postaci do gier 3D tworzonych w	2011

25	Krzysztof Mikicki Piotr Kielbasa	oparciu o UDK	2011
26	Piotr Leśniewski	Trójwymiarowa gra strategiczna na urządzenia mobilne z elementami wzbogaconej rzeczywistości	2012
27	Artur Engler	Strategia turowa z elementami RPG na urządzenia mobilne z systemem Android	2012
28	Karol Dąbrowski Maciej Ciężki	Rozwój gry FPS „Inwazja na WETI”	2012
29	Aleksy Sokołowski Matusz Piasecki Hubert Sobczyk	Wieloosobowa gra sterowana telefonami komórkowymi.	2012
30	Piotr Świerk Paweł Węglewski	Wieloplatformowa gra wideo „Osadnicy z Catanu” na urządzenia mobilne z ekranem dotykowym	2012
31	Grzegorz Regliński Szymon Mączka	Internetowa gra strategiczna w technologii Flash	2012
32	Bartosz Muszarski Karol Lewandowski Rafał Kuczkowski	Trójwymiarowa gra RPG w technologii XNA	2012
33	Bogumiła Kochańska Mateusz Lewandowski Michał Jagielski	Gra taktyczna na urządzenia mobilne z systemem Android	2012
34	Radosław Czubala Krzysztof Badziak Piotr Wolski	Wirtualna przymierzalnia implantu silikonowego	2012
35	Kamil Wasilewski Paweł Radej Szymon Wróblewski	Trójwymiarowa gra RPG „Lochy ETI”	2012
36	Adam Kalmus Bartosz Miśkiewicz	Trójwymiarowa gra RPG	2012
37	Aleksandra Bohdziewicz Adrian Lewandowski Marcin Czapiewski	Dwuwymiarowa gra platformowa na urządzenia mobilne z systemem Android	2013
38	Mariusz Jędryka Paweł Koniszewski Przemysław Kubicki Tomasz Wesółowski	Program rozszerzonej rzeczywistości do meblowania pomieszczeń	2013
39	Patryk Ciszewski Tomasz Czaczka Paweł Gołota Krzysztof Rzepa	Gra zręcznościowa z elementami RPG w 3D	2013
40	Bolesław Pająk Grzegorz Ceynowa Marcin Joniec Mateusz Witke	Gra zręcznościowa 3D z elementami fizyki na urządzenia mobilne z systemem Android	2013
41	Paweł Domżański	Gra platformowo-logiczna na urządzenia mobilne z systemem Android w technologii AndEngine	2013
42	Marek Kustus Artur Hildebrandt Mateusz Formela	Dwuwymiarowa gra cRPG na urządzenia mobilne z systemem Android	2013
43	Adam Chodera Mariusz Brzeski	System rozwoju bohatera w grze cRPG wraz z edytorem postaci	2013
44	Bąk Paweł Piątkowski Marcin Plewa Łukasz Płotka Bartłomiej	Środowisko do wytwarzania trójwymiarowych gier strategicznych czasu rzeczywistego	2014
45	Bartczak Mateusz Siegmund Wiktor Szychta Wojciech	Wieloosobowa gra strategiczna w technologii Unity 3D	2014
46	Czajkowski Bartosz Ossowicka Dorota Lassaud Tomasz	Gra 3D z wykorzystaniem okularów VR	2014
47	Branicki Daniel Czarnecki Mikołaj	Wieloplatformowa, dwuwymiarowa gra sieciowa w technologii Unity3D	2014
48	Aleksander Gondek	Gra taktyczna w środowisku 3D	2014

49	Michał Ossowski	Kooperyjny gra platformowa na urządzenia mobilne	2014
	Łukasz Ważny		
	Łukasz Jarząbek		
50	Marek Szukalski	Dwuwymiarowa gra typu tower defense na urządzenia mobilne	2014
	Łukasz Towarek		
51	Dominika Sokołowska	Gra survival-RPG w Unity 3D	2014
	Krzysztof Jasiak		
	Tobiasz Biernacki		
52	Bartosz Grubba	Symulator maszynisty	2014
53	Kacper Dębowski	Trójwymiarowa gra rzeczywistości wirtualnej z wysokim stopniem zanurzenia	2015
	Jakub Bielawa		
	Łukasz Dawidowski		
	Dominik Pielak		
54	Krzysztof Necel	Wieloosobowa gra strategiczna w technologii Unity 3D	2015
	Paulina Rudnicka		
	Monika Siedlecka		
55	Konrad Kuźmiński	Wieloosobowa, wieloplatformowa, strategiczna gra turowa w technologii Unity 3D	2015
	Antoni Korczak-Komorowski		
	Piotr Perucki		
56	Kamil Andrzejewski	Trójwymiarowa gra sieciowa z dynamicznie generowanym labiryntem	
	Sara Cygańska		
	Michał Trojanowski		
	Piotr Szafranski		
57	Mateusz Walaszkowski	Kooperyjny gra logiczno-przygodowa z widokiem pierwszej osoby	
	Dawid Cisłowski		
	Adam Cysewski		
58	Paulina Bukowska	Wieloplatformowa mobilna aplikacja informacyjna dla studentów Politechniki Gdańskiej	
	Zuzanna Gwizdała		
	Mikołaj Grochowski		
	Robert Dembiński		
59	Krzysztof Duda	Fabularna gra taktyczna zrealizowana w środowisku 3D	