

Prace dyplomowe inżynierskie				
L.p.	Dyplomant	Temat	Rok obr.	Uwagi
1	Krzysztof Lenart Piotr Skirło	Multimedialna Encyklopedia Gdańska	2004	
2	Mieczysław Liksza	System wyszukiwania obrazów graficznych w multimedialnej bazie danych	2004	
3	Maciej Cichocki Paweł Górecki	Multimedialny program wspomagający naukę matematyki	2006	
4	Jakub Chmielewski Tomasz Figura	Multimedialny program wspomagający naukę chemii	2005	
5	Paweł Bigos Paweł Bosek	Multimedialna encyklopedia ogrodu zoologicznego w Gdańsku	2006	
6	Bartłomiej Cysewski	Przewodnik multimedialny „Historia i legendy Kaszub”	2006	
7	Przemysław Andrzejewski Kamil Rediger	Internetowa ankietyzacja działalności twórczej pracowników uczelni artystycznych	2006	
8	Marcin Kosiedowski	Interaktywny system multimedialny sterowany głosem i ruchem	2006	
9	Łukasz Plichta	Dydaktyczny system prezentujący możliwości grafiki 3D z wykorzystaniem biblioteki DirectX lub OpenGL	2009	
10	Piotr Lewicki Daniel Średnicki	Gra trójwymiarowa w oparciu o Unreal Engine 3	2011	
11	Bartosz Fic Zygmunt Szeffel Paweł Opała Krzysztof Suchomski	Gra 3D na urządzenia mobilne	2010	
12	Paweł Drabowicz	Trójwymiarowy model budynków ETI	2011	
13	Bartosz Czajkowski Michał Żołnowski Marcin Prymas Paweł Kamiński	Gra FPS w oparciu o Unreal Development Kit	2011	
14	Robert Hoelt Adam Siemiński	Gra 3D na urządzenia mobilne z iOS	2011	
15	Dominik Sójka Arkadiusz Sarzyński Maciej Szajna Maciej Rusznik	Gra wyścigowa w oparciu o UDK	2011	
16	Mariusz Gomse Adam Harasimowicz Dawid Kwiatkowski	Trójwymiarowa gra RPG	2011	
17	Piotr Łabuński	Gra wyścigi samochodowe na smartfony	2011	
18	Jerzy Ciszewski Andrzej Grabowski Paweł Pieniążek	Gra przygodowo-logiczna w oparciu o Unreal Development Kit	2011	
19	Piotr Budzisz	Gra FPS na urządzenia mobilne	2011	
20	Tomasz Błaszowski Mateusz Drab	Gra platformowa, przygodowa typu Escape The Room na platformę mobilną	2011	
21	Oskar Janik Aleksandra Krużewska Piotr Gwizdała Robert Szuba	Trójwymiarowa gra RTS	2011	
22	Łukasz Tomasiak Marcin Tomczak Krystian Tyśkiewicz	Trójwymiarowa gra survival horror (UDK)	2011	
23	Witold Chojnowski Marcin Bartnicki Maciej Kamiński	Gra 3D na urządzenia mobilne	2011	
24	Michał Formela Przemysław Wieluński Marcin Witt	Gra RPG na urządzenia mobilne	2011	
25	Anatanina Lipnitskaya Klaudia Grabowska	Modelowanie i animacja postaci do gier 3D tworzonych w	2011	

25	Krzysztof Mikicki Piotr Kielbasa	oparciu o UDK	2011	
26	Piotr Leśniowski	Trójwymiarowa gra strategiczna na urządzenia mobilne z elementami wzbogaconej rzeczywistości	2012	
27	Artur Engler	Strategia turowa z elementami RPG na urządzenia mobilne z systemem Android	2012	
28	Karol Dąbrowski Maciej Ciężki	Rozwój gry FPS „Inwazja na WETI”	2012	
29	Aleksy Sokołowski Matusz Piasecki Hubert Sobczyk	Wieloosobowa gra sterowana telefonami komórkowymi.	2012	
30	Piotr Świerk Paweł Węglewski	Wielopatformowa gra wideo „Osadnicy z Catanu” na urządzenia mobilne z ekranem dotykowym	2012	
31	Grzegorz Regliński Szymon Mączka	Internetowa gra strategiczna w technologii Flash	2012	
32	Bartosz Muszarski Karol Lewandowski Rafał Kuczkowski	Trójwymiarowa gra RPG w technologii XNA	2012	
33	Bogumiła Kochańska Mateusz Lewandowski Michał Jagielski	Gra taktyczna na urządzenia mobilne z systemem Android	2012	
34	Radosław Czubala Krzysztof Badziak Piotr Wolski	Wirtualna przymierzalnia implantu silikonowego	2012	
35	Kamil Wasilewski Paweł Radej Szymon Wróblewski	Trójwymiarowa gra RPG „Lochy ETI”	2012	
36	Adam Kalmus Bartosz Miśkiewicz	Trójwymiarowa gra RPG	2012	
37	Aleksandra Bohdziewicz Adrian Lewandowski Marcin Czapiewski	Dwuwymiarowa gra platformowa na urządzenia mobilne z systemem Android	2013	
38	Mariusz Jędryka Paweł Koniszewski Przemysław Kubicki Tomasz Wesółowski	Program rozszerzonej rzeczywistości do meblowania pomieszczeń	2013	
39	Patryk Ciszewski Tomasz Czaczka Paweł Gołota Krzysztof Rzepa	Gra zręcznościowa z elementami RPG w 3D	2013	
40	Bolesław Pająk Grzegorz Ceynowa Marcin Joniec Mateusz Witke	Gra zręcznościowa 3D z elementami fizyki na urządzenia mobilne z systemem Android	2013	
41	Paweł Domżański	Gra platformowo-logiczna na urządzenia mobilne z systemem Android w technologii AndEngine	2013	
42	Marek Kustus Artur Hildebrandt Mateusz Formela	Dwuwymiarowa gra cRPG na urządzenia mobilne z systemem Android	2013	
43	Adam Chodera Mariusz Brzeski	System rozwoju bohatera w grze cRPG wraz z edytorem postaci	2013	
44	Bąk Paweł Piątkowski Marcin Plewa Łukasz Płotka Bartłomiej	Środowisko do wytwarzania trójwymiarowych gier strategicznych czasu rzeczywistego	2014	
45	Bartczak Mateusz Siegmund Wiktor Szychta Wojciech	Wieloosobowa gra strategiczna w technologii Unity 3D	2014	
46	Czajkowski Bartosz Ossowicka Dorota Lassaud Tomasz	Gra 3D z wykorzystaniem okularów VR	2014	
47	Branicki Daniel Czarnecki Mikołaj	Wielopatformowa, dwuwymiarowa gra sieciowa w technologii Unity3D	2014	
48	Aleksander Gondek	Gra taktyczna w środowisku 3D	2014	

49	Michał Ossowski	Kooperacyjna gra platformowa na urządzenia mobilne	2014	
	Łukasz Ważny			
	Łukasz Jarząbek			
50	Marek Szukalski	Dwuwymiarowa gra typu tower defense na urządzenia mobilne	2014	
	Łukasz Towarek			
51	Dominika Sokołowska	Gra survival-RPG w Unity 3D	2014	
	Krzysztof Jasiak			
52	Tobiasz Biernacki	Symulator maszynisty	2014	
	Bartosz Grubba			
53	Kacper Dębowski	Trójwymiarowa gra rzeczywistości wirtualnej z wysokim stopniem zanurzenia	2015	
	Jakub Bielawa			
	Łukasz Dawidowski			
	Dominik Pielak			
54	Krzysztof Necel	Wieloosobowa gra strategiczna w technologii Unity 3D	2015	
	Paulina Rudnicka			
	Monika Siedlecka			
55	Konrad Kuźmiński	Wieloosobowa, wieloplatformowa, strategiczna gra turowa w technologii Unity 3D	2015	
	Antoni Korczak-Komorowski			
	Piotr Perucki			
56	Kamil Andrzejewski	Trójwymiarowa gra sieciowa z dynamicznie generowanym labiryntem	2016	
	Sara Cygańska			
	Michał Trojanowski			
57	Piotr Szafrąński	Kooperacyjna gra logiczno-przygodowa z widokiem pierwszej osoby	2016	
	Mateusz Walaszkowski			
58	Dawid Cisłowski	Wieloplatformowa mobilna aplikacja informacyjna dla studentów Politechniki Gdańskiej	2016	
	Paulina Bukowska			
	Zuzanna Gwizdała			
	Mikołaj Grochowski			
59	Robert Dembiński	Fabularna gra taktyczna zrealizowana w środowisku 3D		
	Krzysztof Duda			
60	Jędrzej Skrodzki	Serwis gier przeglądarkowych		kons.
	Adam Pietrzak			
	Tomasz Krassowski			
61	Natalia Formella	Wieloosobowa strategiczna gra turowa		
	Piotr Pacek			
	Adrian Dobrowolski			
62	Grzegorz Potrykus	Symulacja i wizualizacja tłumu w obszarze miejskim		
	Paweł Nawrocki			
	Tymoteusz Perłakowski			
63	Paweł Szulik	Wieloosobowa gra strategiczna 3D		
	Tomasz Długokiński			
	Zuzanna Pusiewicz			
	Wojciech Pakuła			
64	Marcin Karwowski	Trójwymiarowa gra platformowa uwzględniająca emocje gracza z wykorzystaniem silnika Unity		kons.
	Maria Zagórska			
	Jakub Janowski			