

Projekty badawcze i wdrożenia

- **Przewodnik multimedialny po Muzeum Stutthof w Sztutowie**, kierownik projektu 2015.
- Projekt **CD NIWA**, kierownik zadania wizualizacji scen 3D w środowiskach Wirtualnej rzeczywistości (gogle VR, CAVE), 2014-2015.
- Projekt badawczy **ERAAVG (Emotion Recognition for Affect Aware Video Games)**, główny wykonawca, 2013-2015.
- **Pomorska Biblioteka Cyfrowa**, Regionalny Program Operacyjny dla województwa pomorskiego na lata 2007–2013, Priorytet 2 Społeczeństwo wiedzy, Działanie 2.2 Infrastruktura oraz usługi tworzące podstawy społeczeństwa informacyjnego, Poddziałanie 2.2.2 Rozwój usług społeczeństwa informacyjnego – **Koordynator do Spraw Jakości**
- Projekt badawczy MNiSW nr 3 T11C 027 28, **Biblioteka cyfrowa interaktywnych elektronicznych dokumentów muzycznych**, Politechnika Gdańska, 2005-2008 - **kierownik projektu**
- 5PR **Memorial** IST-2001-33441 *A Digital Document Workbench for Preservation of Personal Records in Virtual MEMORIALs*, 2002-2004, **wykonawca**
- Projekt **TEMPUS** N. S. JEP - 07648-96 *Coursware - oriented higher education restructuring in electronics and computer engineering*, 1995-1997 - **wykonawca**. Staże naukowe w University of Wales i University of Bristol.
- Demonstrator technologiczny systemu automatycznej lokalizacji osób (**SALOn**) do zastosowań specjalnych, **wykonawca**, 2013.
- System biblioteczny **OPUS** – Akademia Muzyczna Gdańsk, 1995-2009
- System ankietyzacji działalności twórczej uczelni muzycznych **Rondo** – Akademia Muzyczna Gdańsk, 2004-2009