



**GDAŃSK UNIVERSITY  
OF TECHNOLOGY**

## Podstawy języka SQL

Marek Kulawiak, Krzysztof Goczyła

Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki



# Structured Query Language

- SQL jest językiem służący do zarządzania zawartością relacyjnych baz danych
- Składnię SQL można podzielić na kilka podzbiorów:
  - **Data Definition Language** (instrukcje **CREATE**, **ALTER**, **DROP**, **RENAME**)
  - **Data Manipulation Language** (instrukcje **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE**)
  - **Data Query Language** (instrukcja **SELECT**)
  - **Data Control Language** (instrukcje **GRANT**, **REVOKE**)
- Każdy DBMS (Database Management System) realizuje standard SQL w innym stopniu, a także oferuje do niego własne rozszerzenia
  - Przykładowe DBMS: PostgreSQL, MS SQL Server, MySQL, Oracle



# Powszechne typy danych

- Ciągi znaków:
  - **VARCHAR**(max\_length), **CHARACTER**(fixed\_length)
- Liczby całkowite:
  - **SMALLINT**, **INTEGER**, **BIGINT**
- Liczby stałoprzecinkowe:
  - **DECIMAL**(precision, scale)
- Liczby zmiennoprzecinkowe:
  - **REAL**, **FLOAT**, **DOUBLE PRECISION**
- Data i godzina:
  - **DATE**, **TIME**, **TIMESTAMP**
- Dane binarne:
  - **VARBINARY**(max\_length), **BINARY**(fixed\_length)
- Wartości logiczne:
  - **BOOLEAN**



# Tworzenie tabel

```
-- składnia
```

```
CREATE TABLE TableName  
(  
    ColumnName column_type options,  
    ColumnName column_type options,  
    ...  
);
```

```
-- przykład
```

```
CREATE TABLE SomeTable  
(  
    ID int PRIMARY KEY,  
    SomeString varchar NOT NULL,  
    ForeignData real REFERENCES AnotherTable  
);
```



# Wstawianie danych

```
-- składnia 1
INSERT INTO TableName
VALUES
    (columns, in, correct,
     order);
```

```
-- składnia 2
INSERT INTO TableName
    (col1, col2)
VALUES
    (col1_value, col2_value);
```

```
-- przykład 1
INSERT INTO SomeTable
VALUES
    (1, 'I am data', 42),
    (2, 'Some string', 66);
```

```
-- przykład 2
INSERT INTO SomeTable
    (ID, SomeString)
VALUES
    (3, 'More data'),
    (4, 'Another string');
```



# Pobieranie danych

```
SELECT * FROM SomeTable; -- pobranie wszystkich kolumn
```

```
SELECT * FROM SomeTable  
WHERE ForeignData > 5;
```

```
SELECT ID, ForeignData FROM SomeTable  
WHERE SomeString = 'I am data';
```

```
SELECT ID FROM SomeTable  
WHERE ForeignData IS NOT NULL;
```

```
-- zwrócenie nowej kolumny i nadanie jej nazwy:  
SELECT (ID*10) AS "ID multiplied by 10"  
FROM SomeTable;
```



# Modyfikacja danych

```
-- zmiana nazwy stanowiska
UPDATE Jobs
  SET Position = 'CG Artist'
  WHERE Position = '3D Artist';

-- dodanie kolumny
ALTER TABLE Workers
  ADD COLUMN Title varchar;

-- usunięcie kolumny
ALTER TABLE Workers
  DROP COLUMN Title;
```



# Usuwanie danych

```
-- usuwanie wierszy  
DELETE FROM Workers  
WHERE ID = 4;
```

```
-- usunięcie całej tabeli  
DROP TABLE Workers;
```

```
-- usunięcie tabeli jeśli istnieje  
DROP TABLE IF EXISTS Workers;
```

```
-- usunięcie całej bazy danych  
DROP DATABASE MyDB;
```

```
-- usunięcie bazy jeśli istnieje  
DROP DATABASE IF EXISTS MyDB;
```



## Gotowy przykład

```
-- usunięcie tabel
DROP TABLE IF EXISTS Workers;
DROP TABLE IF EXISTS Jobs;

-- odtworzenie struktury tabel
CREATE TABLE Jobs
(
    ID int PRIMARY KEY,
    Position varchar
);
CREATE TABLE Workers
(
    ID int PRIMARY KEY,
    FullName varchar NOT NULL,
    WorkHours real,
    Position int
        REFERENCES Jobs
);
```

```
-- wstawienie nowych wierszy
INSERT INTO Jobs
    (ID, Position)
VALUES
    (1, 'Java Programmer'),
    (2, 'Python Programmer'),
    (3, '3D Artist');

INSERT INTO Workers
    (ID, FullName, WorkHours,
    Position)
VALUES
    (1, 'Sunny Oracle', 0.5, 1),
    (2, 'John Doe', 1.0, 2),
    (3, 'Jane Doe', 1.0, 2),
    (4, 'Anon Noname', 0.5, 3);

-- wypisanie zawartości
SELECT * FROM Workers;
```



# Dostępne operatory

- Arytmetyczne:
  - + - \* /
  - ^ \*\* (potęgowanie)
- Porównania:
  - < <= = >= > <>
- Logiczne:
  - AND OR NOT
- Specjalne:
  - IN LIKE BETWEEN MATCHES
- Pozostałe:
  - IS NULL IS NOT NULL



## Zastosowanie operatorów

/\* Wyszukaj tych pracowników, których imię zaczyna się od litery J, K, L, M, N, O, P, Q lub R (ale nie S):

```
SELECT * FROM Workers  
WHERE FullName BETWEEN 'J' AND 'S';
```

-- Wyszukaj wszystkich programistów w firmie:

```
SELECT * FROM Workers WHERE Position IN  
(SELECT ID FROM Jobs  
WHERE Position LIKE '%Programmer%');
```



## Funkcje agregujące

- **COUNT()** - zwraca liczbę wierszy
- **AVG()** - oblicza średnią arytmetyczną
- **SUM()** - sumuje wartości kolumn
- **MIN()** - znajduje wartość minimalną w kolumnie
- **MAX()** - znajduje wartość maksymalną w kolumnie



## Funkcje agregujące (przykłady)

```
-- Ile mamy stanowisk pracy?  
SELECT COUNT(*) FROM Jobs;
```

```
-- Ilu mamy programistów Pythona?  
SELECT COUNT(*) FROM Workers  
WHERE Position = 2;
```

```
-- Ilu mamy pracowników na poszczególnych posadach?  
SELECT J.Position, COUNT(*)  
FROM Jobs J, Workers W  
WHERE W.Position = J.ID  
GROUP BY J.Position;
```

```
/* Jaka jest suma godzin pracy wszystkich pracowników  
w ciągu tygodnia? */  
SELECT (SUM(WorkHours) * 80) FROM Workers;
```

```
-- Jaki jest średni wymiar czasu pracy w firmie?  
SELECT AVG(WorkHours), ' etatu' FROM Workers;
```



## Sortowanie wyników

```
-- lista pracowników w kolejności rosnącej:  
SELECT * FROM Workers ORDER BY FullName ASC;  
-- lub:  
SELECT * FROM Workers ORDER BY FullName;  
  
-- lista pracowników w kolejności malejącej  
SELECT * FROM Workers ORDER BY FullName DESC;  
  
/* lista pracowników w kolejności rosnącej,  
   pogrupowanych wg ich stanowiska pracy: */  
SELECT * FROM Workers  
   ORDER BY Position, FullName;
```



## Łączenie tabel

```
/* Zwrócenie wartości występujących w pierwszej  
lub w drugiej tabeli: */
```

```
SELECT Column FROM TableOne  
UNION  
SELECT Column FROM TableTwo;
```

```
/* Zwrócenie wartości występujących w pierwszej  
tabeli z pominięciem wartości z drugiej tabeli: */
```

```
SELECT Column FROM TableOne  
EXCEPT  
SELECT Column FROM TableTwo;
```

```
/* Zwrócenie wartości wspólnych dla obu tabel: */
```

```
SELECT Column FROM TableOne  
INTERSECT  
SELECT Column FROM TableTwo;
```



## Złączenia

- Złączenia wewnętrzne: w wyniku zwracane są wiersze z obu tabel; wiersze w jednej tabeli, które nie mają swoich odpowiedników w drugiej tabeli, są odrzucane
- Złączenia zewnętrzne: zwracane są wiersze z obu tabel (**lewej** i **prawej**), a w przypadku braku odpowiedników dodawane są także elementy puste
  - **Lewe złączenie zewnętrzne** (LEFT OUTER JOIN): zwracane są wszystkie wiersze z *lewej* tabeli; z prawej tabeli zwracane są wiersze odpowiadające tabeli lewej lub wartości puste
  - **Prawe złączenie zewnętrzne** (RIGHT OUTER JOIN): zwracane są wszystkie wiersze z *prawej* tabeli; z lewej tabeli zwracane są wiersze odpowiadające tabeli prawej lub wartości puste
  - **Pełne złączenie zewnętrzne** (FULL OUTER JOIN): zwracane są wszystkie wiersze z *obu* tabel (wynik operacji UNION)



# Złączenia wewnętrzne

```
-- zapis explicit
SELECT *
  FROM Tab1 INNER JOIN Tab2
  ON C11 = C21
```

```
-- zapis implicit
SELECT *
  FROM Tab1, Tab2
  WHERE C11 = C21
```

Tab1		Tab2	
C11	C12	C21	C22
1	2	1	6
2	4	2	2
5	7	2	5
6	9	3	9

Wynik:	C11	C12	C21	C22
	1	2	1	6
	2	4	2	2
	2	4	2	5



# Złączenia wewnętrzne

```
-- zapis explicit
SELECT *
  FROM Tab1 INNER JOIN Tab2
  ON C11 < C21
```

Tab1		Tab2	
C11	C12	C21	C22
1	2	1	6
2	4	2	2
5	7	2	5
6	9	3	9

```
-- zapis implicit
SELECT *
  FROM Tab1, Tab2
  WHERE C11 < C21
```

Wynik:	C11	C12	C21	C22
	1	2	2	2
	1	2	2	5
	1	2	3	9
	2	4	3	9



# Złączenia wewnętrzne

```
/* Złączenie tabeli z samą
sobą (tzw. samozłączenie) */
```

```
-- zapis explicit
SELECT *
  FROM Tab AS T1 INNER JOIN
  Tab AS T2
  ON T1.C11 = T2.C13
```

```
-- zapis implicit
SELECT *
  FROM Tab T1, Tab T2
  WHERE T1.C11 = T2.C13
```

Tab		
C11	C12	C13
1	2	1
2	4	2
5	7	2
6	9	3

W y n i k					
C11	C12	C13	C11	C12	C13
1	2	1	1	2	1
2	4	2	2	4	2
2	4	2	5	7	2



## Złączenia zewnętrzne

```
SELECT *
FROM Tab1 LEFT JOIN Tab2
ON C11 = C21
```

Tab1		Tab2	
C11	C12	C21	C22
1	2	1	6
2	4	2	2
5	7	2	5
6	9	3	9

Wynik:	C11	C12	C21	C22
	1	2	1	6
	2	4	2	2
	2	4	2	5
	5	7	null	null
	6	9	null	null



# Złączenia zewnętrzne

```

SELECT *
FROM Tab1 RIGHT JOIN Tab2
ON C11 = C21
  
```

Tab1		Tab2	
C11	C12	C21	C22
1	2	1	6
2	4	2	2
5	7	2	5
6	9	3	9

Wynik:			
C11	C12	C21	C22
1	2	1	6
2	4	2	2
2	4	2	5
null	null	3	9



# Złączenia zewnętrzne

```
SELECT *
FROM Tab1 FULL JOIN Tab2
ON C11 = C21
```

Tab1		Tab2	
C11	C12	C21	C22
1	2	1	6
2	4	2	2
5	7	2	5
6	9	3	9

Wynik:	C11	C12	C21	C22
	1	2	1	6
	2	4	2	2
	2	4	2	5
	5	7	null	null
	6	9	null	null
	null	null	3	9



- Widoki są wirtualnymi tabelami, pozwalającymi na wypisywanie wybranych wierszy i kolumn pochodzących z rzeczywistych tabel w bazie danych
- Widoki nie zawierają własnych danych, a ich zawartość jest materializowana w razie potrzeby
- Widok może być używany w celu wstawiania nowych danych i ich aktualizacji, chyba że w jego definicji zawarto takie czynniki ograniczające jak:
  - wykorzystanie fraz GROUP BY, ORDER BY, DISTINCT czy funkcji agregujących w ramach instrukcji SELECT
  - pobieranie danych z więcej niż jednej tabeli
  - wykorzystanie podzapytań
- Jeśli widok jest aktualizowalny, wówczas przydatne może być wykorzystanie klauzuli *WITH CHECK OPTION*, która uniemożliwia dodanie do bazy takich danych, które nie spełniają wymogów narzuconych przez frazę WHERE w definicji widoku



```
/* Stworzenie widoku pozwalającego na dodanie do bazy
informacji o pracownikach zatrudnionych
na przynajmniej pół etatu. */
```

```
CREATE OR REPLACE VIEW FullTimeWorkers
AS SELECT ID, FullName, WorkHours, Position
FROM Workers WHERE WorkHours > 0.49
WITH CHECK OPTION;
```

```
INSERT INTO FullTimeWorkers
VALUES(10, 'New Worker', 1.0, 2);
```

```
SELECT * FROM FullTimeWorkers;
```



- Kursor to tymczasowa struktura pozwalająca na sekwencyjne pobieranie rekordów z bazy danych
  - w danym momencie wskazuje na pojedynczy wiersz z wynikowego zbioru danych
  - pozwala na przypisanie pobranych wartości zmiennym programowym
- Fazy użycia kursora:
  1. Deklaracja (DECLARE), pozwalająca na skojarzenie kursora z instrukcją SELECT
  2. Otwarcie (OPEN), polegające na wybraniu odpowiednich wierszy i ustawienie wstępnej pozycji
  3. Pobranie danych (FETCH) z aktualnego wiersza do zmiennych programowych oraz przejście do kolejnego wiersza
  4. Zamknięcie (CLOSE) kursora



## Indeksy

- Indeks jest strukturą pozwalającą na szybsze przeszukiwanie danych pod kątem konkretnej informacji
  - tworzona jest pomocnicza tabela przechowująca adresy poszczególnych wierszy, posortowanych wg wartości wskazanej kolumny
  - przydatny w sytuacji, gdy tabela jest często przetwarzana sekwencyjnie zgodnie z wartościami wybranej kolumny
  - wadą indeksacji jest zwiększenie czasu modyfikowania zindeksowanej tabeli (konieczność uaktualniania indeksu podczas dodawania, usuwania i aktualizowania wierszy) oraz zwiększenie rozmiaru bazy danych