

<p style="text-align: center;">Sektory lub obszary</p>	<p>14 ekosystemów przemysłowych określonych w nowej strategii przemysłowej dla Europy¹⁴²:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. turystyka: przewóz osób i podróże; hotele i zakwaterowanie krótkoterminowe; restauracje i usługi gastronomiczne; wydarzenia, parki rozrywki itp. 2. mobilność-Transport-Motoryzacja: produkcja pojazdów silnikowych, statków i pociągów oraz akcesoriów; ich naprawa i konserwacja; transport towarowy itp. 3. przemysł lotniczy, kosmiczny i obronny: produkcja statków powietrznych i kosmicznych; wojsko i broń; satelity itp. 4. budownictwo: budowa budynków mieszkalnych i niemieszkalnych; budowa dróg i linii kolejowych; budowa obiektów użyteczności publicznej i inżynierii lądowej; powiązana działalność itp. 5. sektor rolno-spożywczy: produkcja roślinna i zwierzęca; przetwórstwo spożywcze; działalność weterynaryjna itp. 6. branże niskoemisyjne i energochłonne: wydobycie paliw kopalnych; rafinacja; wytwarzanie produktów o znacznym wpływie na środowisko: tworzyw sztucznych, chemikaliów, nawozów, żelaza i stali, produktów leśnych, cementu, kauczuku, metali nieżelaznych itp. 7. wyroby włókiennicze: produkcja wyrobów włókienniczych, odzieży, obuwia, wyrobów skórzanych i biżuterii itp. 8. sektor kultury i kreatywny: gazety, książki i czasopisma; filmy kinowe, nagrania wideo i telewizja; radio i muzyka itp. 9. technologie cyfrowe: telekomunikacja; oprogramowanie i programowanie; portale internetowe; produkcja komputerów i sprzętu komputerowego itp. 10. energia odnawialna: silniki elektryczne, silniki i turbiny; wytwarzanie energii elektrycznej; wytwarzanie i dystrybucja gazu itp. 11. elektronika: produkcja elektroniki itp. 12. ekspozycje detaliczne: sprzedaż detaliczna; sprzedaż hurtowa powiązana z konsumentami itp. 13. bliskość i gospodarka społeczna: przedsiębiorstwa społeczne, stowarzyszenia i spółdzielnie mające na celu generowanie skutków społecznych itp.
---	--

¹⁴² COM/2020/102 final: <https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/?uri=CELEX:52020DC0102>

	<p>14. zdrowie: produkty farmaceutyczne i sprzęt medyczny; szpitale, domy i zakłady opieki itp.</p> <p>Sojusze muszą wybrać do swojego wniosku jeden ekosystem przemysłowy, którego będzie dotyczył ich projekt. Do dofinansowania może zostać wybrany tylko jeden wniosek na ekosystem przemysłowy. Wniosek może dotyczyć ekosystemu, który nie jest objęty projektem w ramach realizowanego planu działania, lub ekosystemu, który już ma realizowany plan działania. W tym ostatnim przypadku wniosek musi dotyczyć dziedzin i obszarów, które są wyraźnie różne od tych, których dotyczy projekt/projekty w ramach realizowanego planu działania¹⁴³.</p>
Czas trwania projektu	4 lata
Gdzie należy złożyć wniosek?	Do Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Identyfikator zaproszenia – grupa 2: ERASMUS-EDU-2021-PI-ALL-INNO-BLUEPRINT
Kiedy należy złożyć wniosek?	Wnioskodawcy muszą złożyć wnioski o dofinansowanie do dnia 7 września 2021 r. do godz. 17:00:00 (czasu obowiązującego w Brukseli).

Organizacje wnioskujące będą oceniane na podstawie odpowiednich kryteriów wyłączających oraz kryteriów wyboru. W celu uzyskania dodatkowych informacji proszę zapoznać się z częścią C niniejszego przewodnika.

OPRACOWANIE PROJEKTU

W ramach każdego z sojuszu wdraża się spójny, kompleksowy i zmienny zestaw wzajemnie powiązanych działań w celu zwiększenia innowacyjności w szkolnictwie wyższym, kształceniu i szkoleniu zawodowym oraz przedsiębiorstwach (w tym dużych, małych i średnich przedsiębiorstwach oraz przedsiębiorstwach społecznych), a także w szerszym środowisku społeczno-gospodarczym.

Grupa 1: Sojusze na rzecz edukacji i przedsiębiorstw

Wspierane są następujące działania:

Pobudzanie innowacyjności

- Wspólne opracowywanie i wdrażanie nowych metod uczenia się i nauczania (takich jak nowe wielodyscyplinarne programy nauczania, nauczanie i uczenie się skoncentrowane na osobie uczącej się i oparte na rozwiązywaniu rzeczywistych problemów, pełniejsze wykorzystanie mikroreferencji)
- Opracowywanie i testowanie ciągłych programów i działań edukacyjnych we współpracy z przedsiębiorstwami i wewnątrz nich
- Opracowywanie i testowanie rozwiązań dotyczących pilnego zapotrzebowania społecznego, któremu nie jest w stanie sprostać rynek, a które dotyczy słabszych grup społecznych podejmowanie wyzwań społecznych lub związanych ze zmianami postaw i wartości, strategii i polityki, struktur i procesów organizacyjnych, systemów realizacji i usług

¹⁴³ <https://ec.europa.eu/social/main.jsp?catId=1415&langId=en>