

LECTORA INSPIRE 18 W POLITECHNICE GDAŃSKIEJ

ZALETY SZKOLENIA

- ✓ Szkolenie w formie praktycznej.
- ✓ Sprawdzony program nauczania.
- ✓ Zdobywasz cenną wiedzę.
- ✓ Docierasz do studentów nowymi kanałami komunikacji.

SUKCES W E-LEARNINGU?

Kluczem do sukcesu w e - learningu jest szkolenie. Podczas zajęć nauczysz się w formie praktycznej, jak wykorzystać funkcje programu Lectora Inspire 18, by niskim nakładem pracy zrobić angażującą interakcję.



POROJEKTUJ

Nauczysz się, jak zaprojektować własny kurs e - learningowy i testy sprawdzające wiedzę. Poznasz zasady pracy i projektowania kursu za pomocą Lectora Inspire 18.



DOSTARCZAJ

Nauczysz się, jak publikować kurs do platformy e - learningowej, na stronie internetowej lub jako prezentację. Od teraz możesz przekazywać swoją wiedzę różnymi kanałami komunikacji.



SPRAWDZAJ

Kursy, jakie dostarczasz studentom oraz testy wiedzy podlegają ocenie. Dowiesz się jak szybko i sprawnie sprawdzić wiedzę on - line.



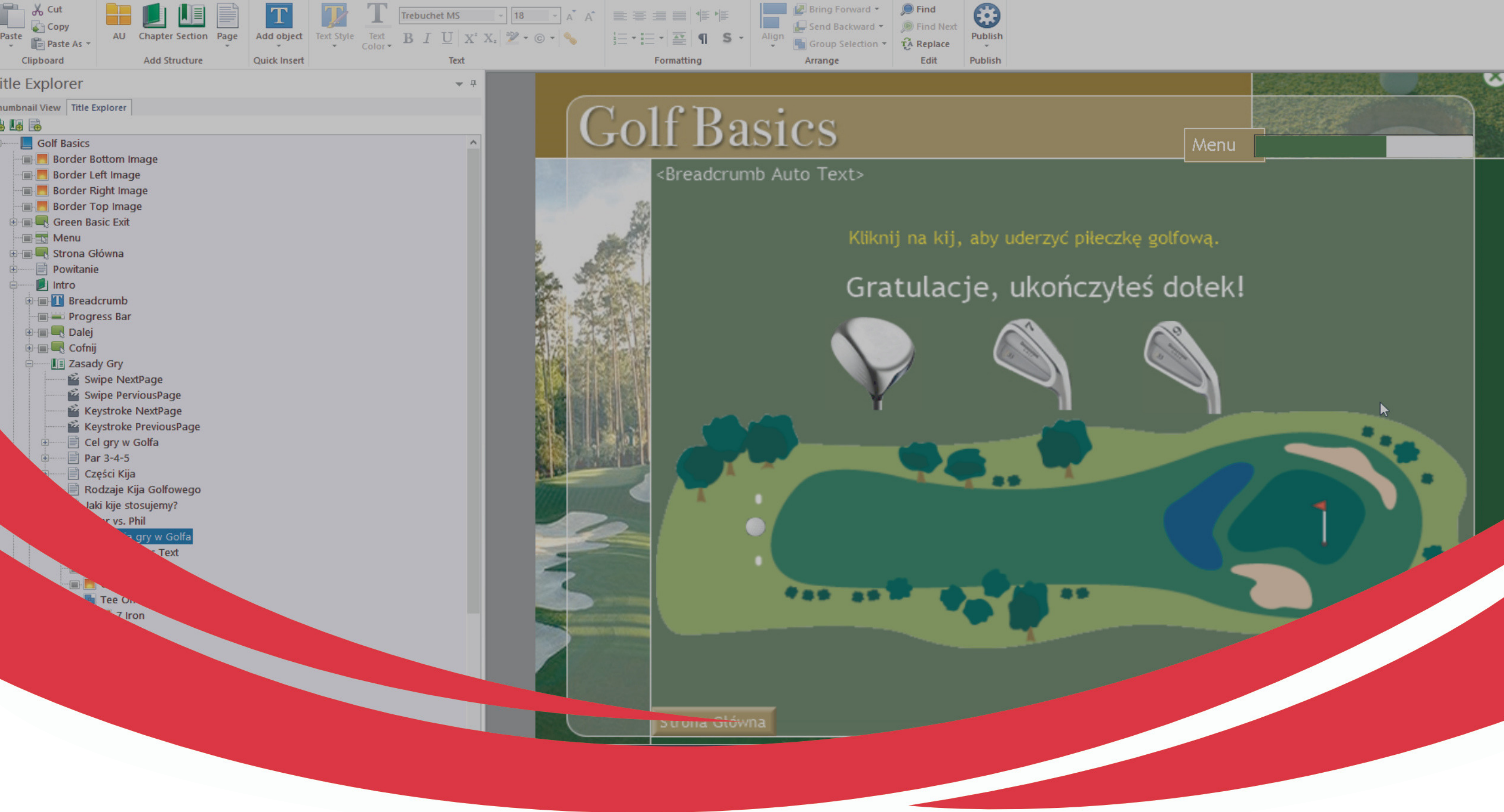
Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



**Rzeczpospolita
Polska**

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny





PROGRAM SZKOLENIA - 2 DNI

1. Zanim zaczniesz tworzenie nowego Projektu:

- wprowadzenie do funkcji programu,
- dostosowanie czcionki - style dla kursu,
- ustawienia rozmiaru kursu,
- właściwości slajdów (tło, wypełnienie, grafiki),
- dziedziczenie obiektów w kursie.

2. Podstawowe obiekty w Lectora Inspire 18:

- korzystanie z akcji,
- korzystanie z przycisków i ich trzech stanów,
- tworzenie warstw i właściwości warstw.

3. Dodawanie treści do kursu:

- grafiki,
- zrzuty obrazu,
- postacie,
- kształty, opisy, bloki tekstowe,
- wideo,
- audio,
- obiekty Web
- załączniki (pdf, doc, xls, itd.).

4. Tworzymy test:

- konfiguracja testu,
- losowanie pytań w teście,
- warunki zaliczenia.

5. Korzystanie z pytań testowych:

- pytania typu prawda - fałsz,
- pytania jednokrotnego i wielokrotnego wyboru,
- pytania łączenia w pary,
- pytania drag&drop,
- losowanie odpowiedzi w pytaniu,
- tworzenie komentarzy do pytania: słownych, audio i akcji.

6. Publikacja:

- podgląd kursu przed publikacją,
- rodzaje publikacji: SCORM, HTML5, exe,
- ustawienia SCORM.