

Katedra Inżynierii Oprogramowania

Tematy projektów dyplomowych magisterskich 2021



dr inż. Anna Bobkowska

1. Analiza podejść do zarządzania talentami w projekcie informatycznym
2. Analiza zastosowania technologii informacyjnych w gospodarce o obiegu zamkniętym
3. Wybór optymalnych metod kreatywności w projekcie informatycznym

prof. dr hab. inż. Krzysztof Goczyla

4. Metody wydobywania wiedzy o systemach z logów systemowych

dr inż. Grzegorz Gołaszewski

5. Porównanie podejść do projektowania hurtowni danych
6. Użycie notacji ECSDM do modelowania dynamiki w drzewach ataków
7. Wprowadzenie komponentów do metody TREM

dr inż. Aleksander Jarzębowicz

8. Analiza podejść do specyfikowania wymagań pozafunkcyjnych w projektach zwinnych
9. Analiza roli analityka w projektach realizowanych według podejść zwinnych
10. Metoda i narzędzie integracji argumentacji Assurance Case z zewnętrznymi źródłami danych

dr inż. Aleksandra Karpus

11. Analiza porównawcza algorytmów do wykrywania oszustw finansowych
12. Klasyfikacja metod wykrywania popularnych tematów w tekstach
13. Zastosowanie analizy obrazu w procesie rekomendacji podobnych produktów

dr hab. inż. Agnieszka Landowska

14. Analiza danych z eksperymentów z udziałem ludzi z perspektywy rozpoznawania emocji
15. Proces i narzędzia badania dostępności stron internetowych
16. Projekt spójności interfejsów i doświadczenia użytkownika w aplikacjach wspomagających terapię dzieci z autyzmem

dr inż. Katarzyna Łukasiewicz

17. Analiza i porównanie metod estymacji zadań stosowanych w metodykach zwinnych

dr inż. Jakub Miler

18. Analiza praktyk wdrażania zwinnego sposobu myślenia w projektach informatycznych
19. Analiza problemów skalowania podejścia zwinnego w firmach informatycznych
20. Analiza wpływu praktyk deweloperskich na utrzymywalność kodu w zwinnych projektach informatycznych
21. Analiza współpracy kierownika produktu informatycznego z wyższymi szczeblami organizacji
22. Ocena zastosowania technik i narzędzi analizy danych w zarządzaniu projektami informatycznymi

dr Adam Przybyłek

23. Adaptacja ceremonii Scrum do zdalnego środowiska pracy
24. Adaptacja istniejącego frameworka skalującego Scrum na potrzeby konkretnej firmy
25. Gry zespołowe w komunikacji zespołu Scrum z klientem w zdalnym środowisku wirtualnym
26. Ocena wykorzystania gier zespołowych w spotkaniach Daily Scrum prowadzonych w zdalnym środowisku wirtualnym
27. Rozpoznawanie języka migowego w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem uczenia głębokiego

dr inż. Wojciech Waloszek

28. Przegląd metod i narzędzi przetwarzania grafów wiedzy
29. Przegląd współczesnych ontologii pod kątem wykorzystywanych konstrukcji projektowych

dr inż. Andrzej Wardziński

30. Analiza możliwości automatyzacji testów funkcjonalnych aplikacji webowej TestArena z wykorzystaniem narzędzia Cypress
31. Analiza rozwiązań zarządzania wysoką dostępnością aplikacji w środowisku chmurowym

dr inż. Michał Wróbel

32. Analiza problemu AINO (Agile In Name Only) w lokalnych firmach IT
33. Analiza stosowanie praktyk ciągłej integracji i ciągłego dostarczania (CI/CD) w projektach open source
34. Analiza użyteczności modelu wykrywania problemów podczas rozwiązywania zadań programistycznych
35. Analizy zgłoszeń typu Pull Request (PR) w projektach typu open source
36. Wykrywanie problemów w rozwiązywaniu zadań programistycznych na podstawie analizy ekspresji twarzy

dr inż. Teresa Zawadzka

37. Automatyczna generacja interfejsu REST umożliwiającego tworzenie grafu w oparciu o jego opis ontologiczny.
38. Opracowanie metod poprawiających metryki walidacyjne w grafowych sieciach neuronowych rozpoznających emocje na podstawie zintegrowanych biosygnarów, metadanych i stanów emocjonalnych pochodzących z różnych eksperymentów
39. Opracowanie modułu rozszerzającego system ramowy GRISERA umożliwiającego wyszukiwanie i analizowanie zintegrowanych danych pochodzących z eksperymentów ukierunkowanych na rozpoznawanie emocji z wykorzystaniem statystyki i metod eksploracji danych

Szczegółowe opisy tematów znajdują się w serwisie MojaPG, gdzie istnieje możliwość ich wyszukiwania i filtrowania po katedrze, promotorze itp.

W celu zgłoszenia chęci realizacji tematu lub uzyskania dodatkowych informacji należy kontaktować się bezpośrednio z promotorem (najlepiej poprzez e-mail).