



Inteligentny System Decyzyjny



Katedra Systemów Decyzyjnych
Dyplomant: mgr inż. M. Czubenko
Promotor: prof. dr hab. inż. Z. Kowalcuk

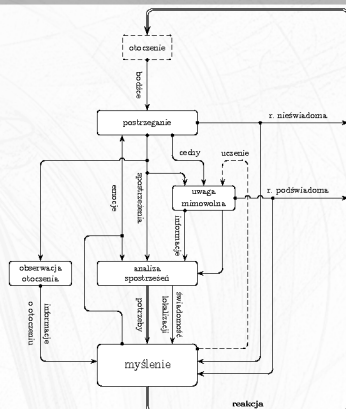
Cel pracy

Stworzenie modelu procesu inteligentnego podejmowania decyzji na podstawie psychologii kognitywnej człowieka.

Procesy poznawcze

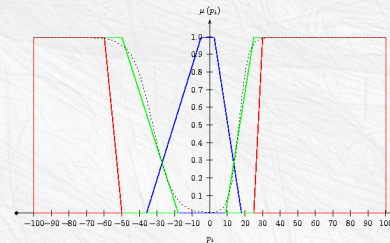
Są to procesy przetwarzania informacji. Polegają na odbieraniu informacji z otoczenia, ich przechowywaniu i przekształcaniu, oraz wyprowadzaniu ich ponownie do otoczenia w postaci reakcji.

Model procesów poznawczych



Potrzeba

- stan osoby doznającej poczucie niespełnienia
- czynnik motywujący
- skłania jednostkę do aktywności.



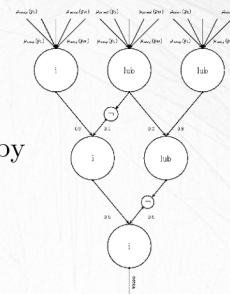
Emocje

Wewnętrzny sygnał wpływający na współczynniki potrzeb, a jednocześnie warunkujący wybraną reakcję.

Ocena reakcji

Przybliżona ocena rozmyta reakcji, uwzględniająca potrzeby oraz ich parametry:

- stopnie spełnienia
- istotność.



Symulacja

Komputerowa

- menadżer potrzeb
- osiem emocji
- obiektywny wybór reakcji
- tworzenie nowych reakcji.



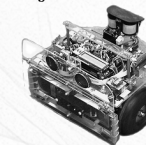
Sprzętowa (qfix)

- robot funkcjonuje dla siebie
- cztery potrzeby
 - energii
 - spokoju
 - bezpieczeństwa
 - ciekawości.



Zastosowanie

- Autonomiczne jednostki mobilne



- Aplikacje służące do komunikacji z użytkownikiem np. boty internetowe
- Projekty służące za pomoc niepełnosprawnym np. inteligentny robot-przewodnik.