



WSPÓŁCZESNE NARZĘDZIA OBLICZENIOWE
Laboratorium 3
Problem grodzenia tygrysów



Zadania do wykonania:

1. Napisać skrypt losujący pozycje 30 tygrysów (x,y) w przestrzeni 100×100 (1 pkt.)
2. Rozszerzyć skrypt o funkcjonalność generowania otoczki wypukłej (*grodzenie tygrysów*), czyli wyznaczyć wielokąt który zamknie wszystkie punkty, a jednocześnie będzie miał najmniejszy możliwy obwód. Nie należy używać polecenia 'convhull' (3 pkt.¹)
3. Wstawić w miejsce punktów obrazki tygrysów (1 pkt.)
 - * Zmodyfikować program tak aby obwód (siatka) nie przechodziła przez rysunek (tygrysa) (4 pkt.)

¹W przypadku rozwiązania problemu otoczki ewolucyjnie (8 pkt.)