

## ARCHITEKTURA SYSTEMÓW KOMPUTEROWYCH (KASK) PROFILOWE

1. Konteneryzacja a wirtualizacja aplikacji internetowych
2. Mapowanie obiektowo relacyjne
3. Komponenty aplikacji klasy enterprise w technologii Jakarta EE
4. Projektowanie REST API
5. Wyjaśnij w jakim celu stosuje się Dependency Injection/Inversion of Control w nowoczesnych frameworkach
6. Modele komunikacji pomiędzy elementami aplikacji rozproszonej (send-receive, invoke-return, messaging, stream, synchronous/asynchronous)
7. Wyjaśnij mechanizm powstawania zjawiska wyścigu i podaj typowe sposoby jego unikania
8. Porównanie standardowych platform technologicznych
9. Aplikacje wielowarstwowe a wielopienne. Podział funkcjonalności

10. Wzorce projektowe aplikacji internetowych. Klasyfikacja i przykłady zastosowania wybranych wzorców