

Propozycje tematów prac dyplomowych inżynierskich
Katedra Systemów Geoinformatycznych
r. akademicki 2025/2026

21.01.2026

1. Analiza, projektowanie i ewaluacja algorytmów routingu w sieciach LoRa w kontekście zastosowań IoT
2. Algorytmy sztucznej inteligencji w grze turowej typu RPG
3. Analiza i programowanie algorytmów kwantowych
4. Analiza metod sztucznej inteligencji do celów wektoryzacji obiektów na zdjęciach satelitarnych
5. Aplikacja do wyznaczania trasy przejazdu kuriera
6. Aplikacja internetowa do pozyskiwania i prezentacji miejscowych planów zagospodarowania przestrzennego dla działek na terenie Trójmiasta
7. Aplikacja ułatwiająca tworzenie oprogramowania na autorską konsolę handheld poprzez rozwój oprogramowania oraz warstwy sprzętowej konsoli
8. Automatyzacja procesów biznesowych z wykorzystaniem inteligentnego przetwarzania formularzy IDP
9. Emulacja karty graficznej
10. Geoprzestrzenna aplikacja internetowa umożliwiająca kolaboracyjny proces planowania wycieczki
11. Implementacja lub rozszerzenie symulatora prostego procesora RISC w języku programowania Rust
12. Inteligentny system monitorowania z modelem rozpoznawania obiektów i interfejsem mobilnym
13. Mapa emocji dla danego terenu
14. Migracja aplikacji internetowej do bezserwerowej architektury chmurowej
15. Oprogramowanie do pomiarów spektrometrycznych
16. Portal internetowy do współdzielenia i udostępniania informacji o obiektach miejskich
17. Projekt i implementacja wyświetlacza biurkowego i jego infrastruktury sieciowej
18. Przygodowa gra komputerowa na silniku Unreal Engine 5
19. Robot mobilny do wideorozmów z wbudowanym ekranem
20. Rozbudowa systemu Arterio do etykietowania danych z koronarografii naczyń wieńcowych
21. Rozwój internetowej aplikacji społecznościowej zorientowanej wokół wydarzeń kulturalnych z algorytmem rekomendacji opartym o model językowy
22. System do analizy danych medycznych wykorzystujący sztuczne sieci neuronowe
23. System śledzenia na żywo pojazdów komunikacji miejskiej

- 24. System wieloagentowej sztucznej inteligencji do symulacji kooperacyjnych rajdów w grze typu RPG
- 25. Testowanie algorytmu wektorowego określania pozycji GNSS w terenie miejskim
- 26. Wykorzystanie systemów RAG w aplikacjach mobilnych
- 27. Wykorzystanie technologii rozpoznawania obrazów w systemach nawigacyjnych

Więcej informacji znajdziesz na stronie Katedry Systemów Geoinformatycznych pod adresem: <https://eti.pg.edu.pl/ksgi/dla-studentow/prace-dyplomowe>

